



stadt **LABOR**

Soest

Aktuelle Zukunftsprozesse in Soest

0111 0000
010011 00011
0101101100011000
0101101100011000
0000110000110000111100
1000110000111000011100
0011101010000110000
00000010000110000
10001001010 101
100010010
01000

DIGITALES
NORDRHEIN-WESTFALEN
MODELLREGION SOEST



Smart Cities made in Germany
2019 - 2026

10 Projekte in Soest

Verbund 5 für Südwestfalen
Arnsberg, Bad Berleburg,
Menden, Olpe, SWF-Agentur

Handlungsfeld	Mobilität
Leitlinie	Soest schafft die Verkehrswende und wird die 2000 eine Stadt, die allen Menschen einen gleichberechtigten Zugang zu emissionsarmen und vielfältigen Verkehrsmitteln bietet.
Strategisches Ziel 1	Soest rat für alle Menschen die Voraussetzungen für einen gleichberechtigten, einkommensunabhängigen Zugang zu einer sicheren, barrierefreien, emissionsarmen Mobilität geschaffen, die rund um die Uhr und im gesamten Stadtgebiet zur Verfügung steht.
Strategisches Ziel 2	Der Umweltverbund aus Fußgänger- und Fahrradverkehr sowie ÖPNV-Mobilität ist Verkehrsmittel Nummer Eins in Soest.
Strategisches Ziel 3	Soest schafft die Voraussetzungen dafür, dass der nicht verbleibende Autoverkehr in Soest bis 2020 CO2-neutral ist.



Digitale Modellregion
2018 - 2022

24 Projekten in Soest, Kreis
Soest, Lippstadt und
Iserlohn



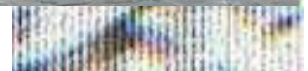
Elisabeth Söllner
und Helge Ernst



Das StadtLABOR Team



Dialograum für Digitalisierung



stadt **LABOR**
Soest



Unser Leitbild

Kommunaler Ort des Experimentierens

Raum für Dialog und Austausch

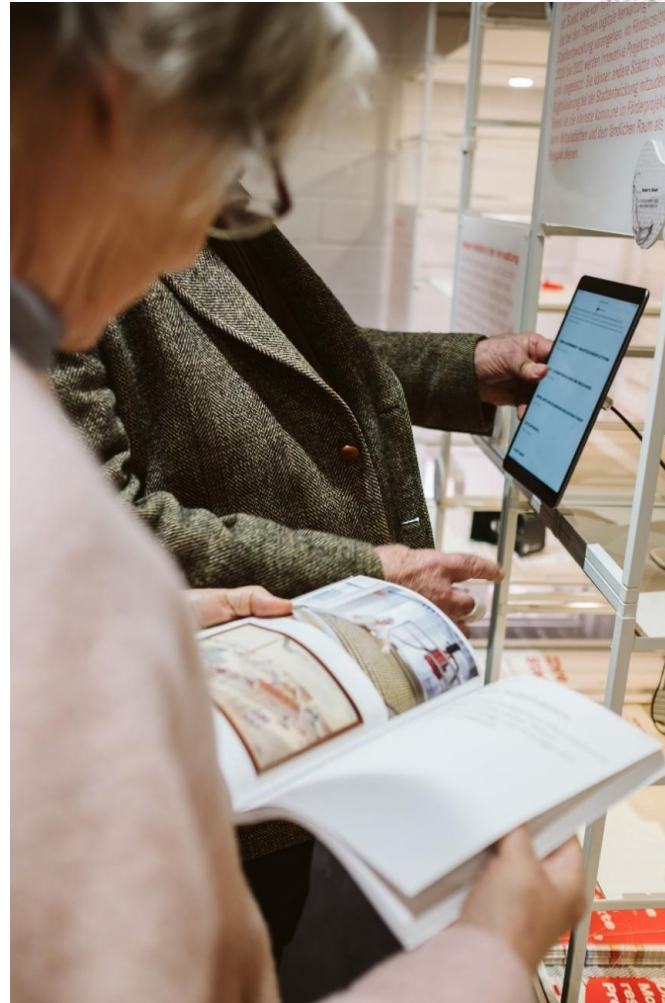
Digitalisierung und digitale Werkzeuge
erfahrbar machen

Ermutung zum selber ausprobieren

Niederschwellig und bürgernah
kommunizieren

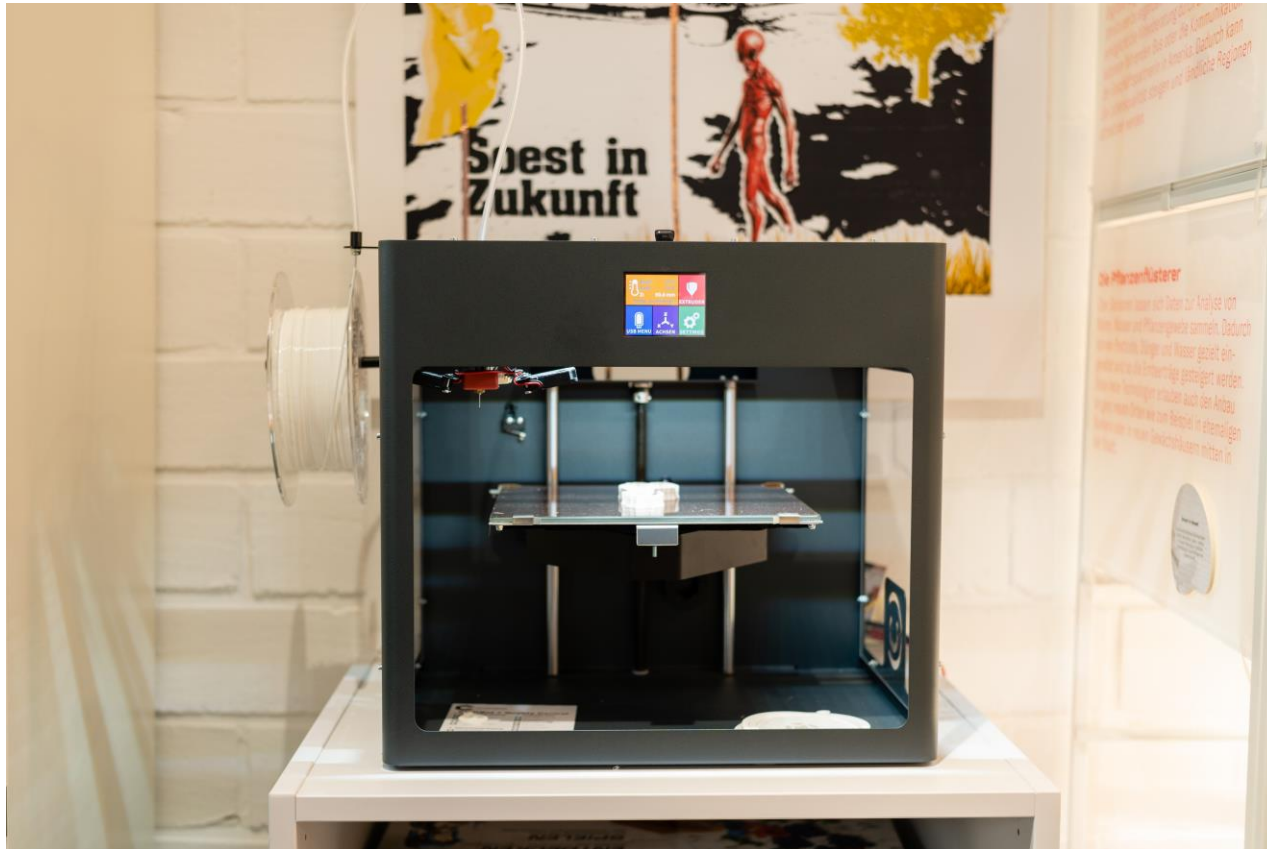
Kritisch-konstruktive Haltung
(Elerntes) Wissen teilen





Gemeinsam ins Gespräch kommen

PROJEKTE: Wie funktioniert Digitalisierung?



3D-Druck Workshop





Erlebnisse möglich machen

PROJEKTE: Was bringt die digitale Zukunft für Soester:innen?

The image displays 14 project cards arranged in two rows of seven. Each card represents a project for a specific age group. The top row shows profile pictures and names: F13, F15, Frauen, Altes, Jungs, W13, and W15. The middle row contains descriptions of the projects. The bottom row shows diagrams of the project structures. The cards are color-coded: blue for F13, F15, Altes, and W13; purple for Frauen, Jungs, and W15; and yellow for the final card on the right.

Project 1 (F13): Ziel: einen interaktivität in die Medien für die Weiterbildung geben. Aktivitäten: Lernaktivitäten, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 2 (F15): Ziel: von der interaktivität in die Medien für die Weiterbildung geben. Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 3 (Frauen): Ziel: von der interaktivität in die Medien für die Weiterbildung geben. Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 4 (Altes): Ziel: einen interaktivität in die Medien für die Weiterbildung geben. Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 5 (Jungs): Ziel: einen interaktivität in die Medien für die Weiterbildung geben. Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 6 (W13): Ziel: einen interaktivität in die Medien für die Weiterbildung geben. Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 7 (W15): Ziel: einen interaktivität in die Medien für die Weiterbildung geben. Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 8: Ziel: die Konzeptionen von den... Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 9: Ziel: die Konzeptionen von den... Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 10: Ziel: die Konzeptionen von den... Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 11: Ziel: die Konzeptionen von den... Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 12: Ziel: die Konzeptionen von den... Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 13: Ziel: die Konzeptionen von den... Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Project 14: Ziel: die Konzeptionen von den... Aktivitäten: Interaktivität, Feedback, Einmalige Aufgaben.

Mitmach-Workshop stadtLABOR





Projekte entwickeln & netzwerken

PROJEKTE: Wie sieht die Zukunft der Stadtverwaltung aus?





Trainingsraum für die Stadtverwaltung

Wer macht was in Soest?

Vernetzung in Soest und darüber hinaus



Vernetzung in Soest und darüber hinaus

Öcher Lab, Fablab Hamm, CityLAB Berlin, Stadt Paderborn, Stadt Castrop-Rauxel, Innovationslabor Hassfurt, Verschwörhaus Ulm, Bochum Futurists, XR HUB Bavaria, Stadtwerke Soest, Wirtschaft und Marketing Soest, Kreis Soest, Schlachthof Soest, DMZ Digitales Zentrum Mittelstand, Liebesmuseum Soest, ...

Kollegialer Austausch

Universität für Verwaltungswissenschaften Speyer, Places Festival, KgST, Hochschule Dortmund, Jugendtreff Treffpunkt Süd, AG Jugendarbeit, Museum Wilhelm Morgner, VHS Soest, Hochschule Südwestfalen, verschiedene Soester Schulen, Seniorenbüro, Anbieter berufsvorbereitender Maßnahmen

Kooperationen

Digitale Modellregionen, Agile Kultur, Digitaltag, Smart Country (Bertelsmann Stiftung), Verein Soester Wirtschaft, Stadt-Land-Digital, LaLa Ruhr, Agiles Mittagessen mit dem StadtLABOR

Netzwerke & Plattformen

Räume kultureller Demokratie/ Universität Salzburg in Kooperation mit der Universität Mozarteum

Kommunale Digitalisierungsstrategien als Modell für eine Transformation der polizeilichen Führungsorganisation? (Masterarbeit) / Deutsche Hochschule der Polizei

Forschung

Aktivitäten 2022

Umgesetzt / in Umsetzung

Vernetzung

- Austausch Stadt Beckum (Smart City), GoyLab Arnsberg, Stadthagen, Geestland, Hameln-Pyrmont (Smart City), Netzwerk „Mittelstadt als Mitmachstadt“, HSPV, Salach

Forschung

- Interview mit Uni Dortmund, Freie Universität zu Berlin
- Austausch Uni Speyer, CAIS Bochum, KGST & Frauenhofer & Gelsenkirchen

Verwaltung

- Arbeitsgruppenleiter Treffen (Jan.)
- Seniorenarbeitsgruppe Digitalisierung
- Angebotsformulierung der Abt. Innovation & Digitaler Wandel
- Desk Sharing im stadtLABOR
- Fortbildungsreihe Stadtverwaltung Team Soest Digital

Stadtgesellschaft

- Bürgersolarberatung im stadtLABOR
- stadtLABOR im DILAS
- Schülerinparktikantin
- Social Media WS für Vereine
- Kulturstammtisch SoestArt
- Austausch SPD Arbeitsgemeinschaft 60Plus

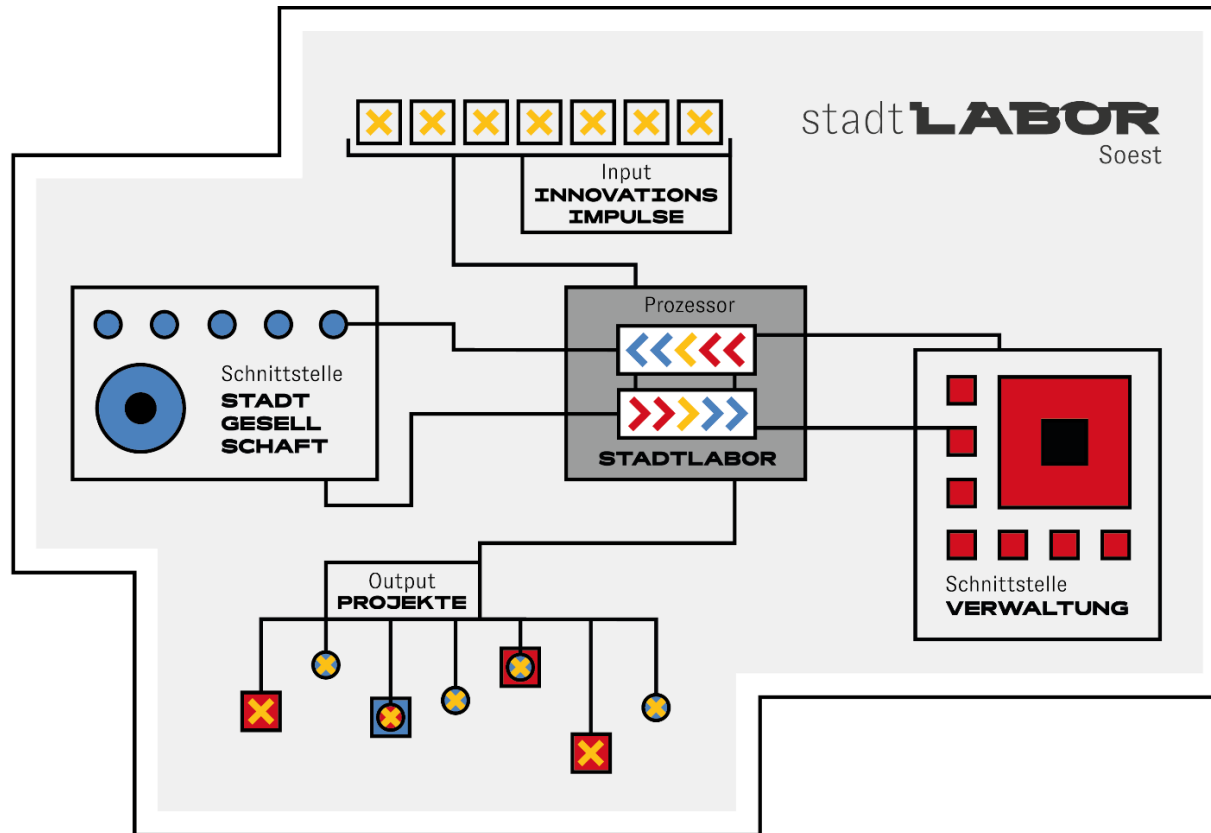
Öffentlichkeitsarbeit

- LOI „Miteinander Digital“ mit Evangelische Frauenhilfe und Seniorenheim Paulistraße
- Sensorbasteln mit Archi-Schüler:innen
- Monatlichen Newsletter
- Social Media / 2. Launch
- Publikation „Verwaltung und Innovation“

In Planung

- Veröffentlichung „Soester Gesichter“
- Schüler:innen-Projekte Archigymnasium
- Vorstellung Personalversammlung 19. Mai
- Input KDN Digitaler Stammtisch 14. Juni
- Digitale Lotsen Jun.
- Schools Out Day 24. Jun.
- Event auf dem „Grünen Soefa“
- Aktionsabende, z.B. VR-Brillen ausprobieren, monatlicher Austausch
- Digitale Kirmes 12. Aug.
- Seniorenwoche Aug.
- Action Bound mit AG Jugend Okt.
- Talentcampus Okt.
- Social Media - Sicherheit im Netz
- Publikation in Verwaltungsinnovation Uni Speyer Dez.
- Data Use Case FH



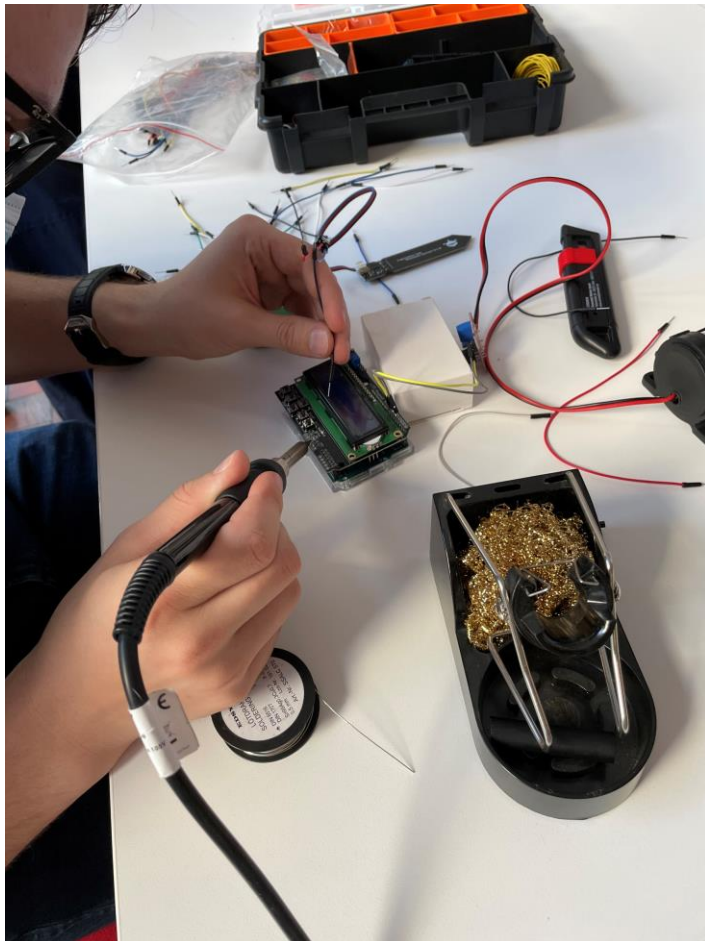


Schnittstelle zwischen Verwaltung & Stadtgesellschaft





Raum des Experimentierens



Nachhaltigkeit und Digitalisierung zusammendenken



Ausblick: Digitale Kirmes 12.8.2022

Immer auf dem neusten Stand

...über unsere Homepage und unseren Newsletter

<https://stadtlabor-soest.de/>

...oder per eMail

stadtlabor@soest.de

...oder auf Facebook und Instagram

[@stadtlaborsoest](#)

